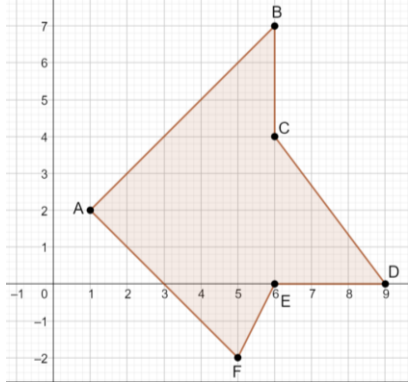
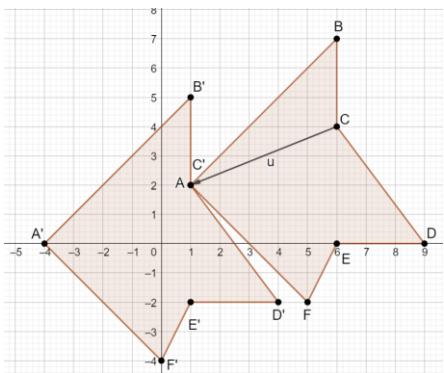
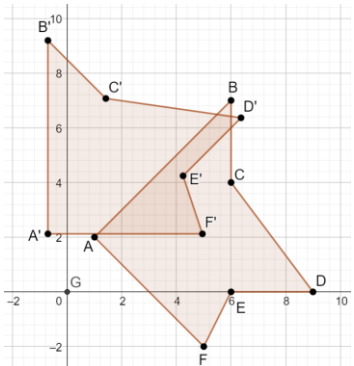
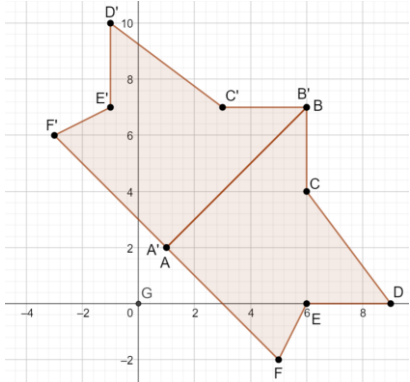
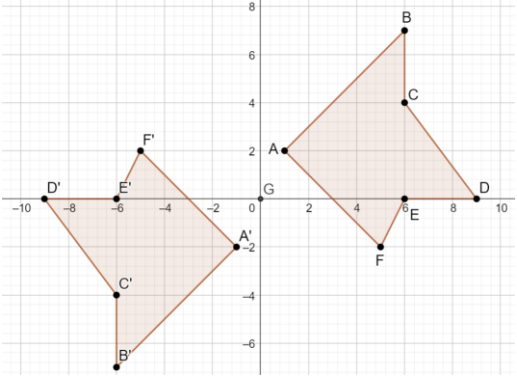
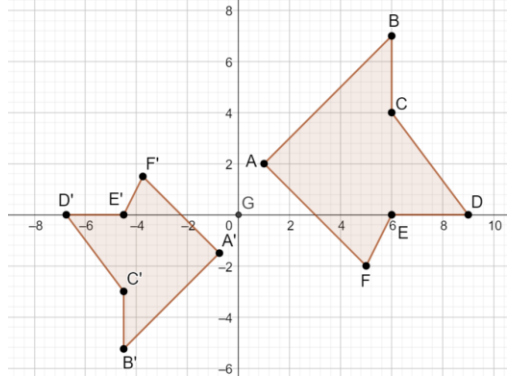


MATEMÁTICA DI 2025 ACTIVIDAD 2 TRANSFORMACIONES EN EL PLANO	OBJETIVOS: Aplicar las transformaciones en el plano, a partir del reconocimiento de sus elementos característicos, a un polígono cóncavo utilizando Geogebra en un sistema de referencias en el plano. RECURSOS: Tutorial y software Geogebra, libro de cátedra, dispositivo móvil o PC.	
1. Graficar un polígono irregular cóncavo de 6 lados a partir de las coordenadas de sus vértices: A (1; 2) B (6; 7) C (6; 4) D (9; 0) E (6; 0) F (5; -2) Incorporar un texto al gráfico con tu nombre y apellido.		 Respuesta
2. Al polígono cóncavo ABCDEF del punto 1) aplicarle una traslación. El vector traslación es el segmento cuyos extremos son los vértices C y A. Incorporar un texto al gráfico con tu nombre y apellido.		 Respuesta
3. Al polígono cóncavo ABCDEF del punto 1) aplicarle una rotación. El centro de la rotación es el origen del sistema G (0; 0) y el ángulo de rotación es antihorario y de 45°. Incorporar un texto al gráfico con tu nombre y apellido.		 Respuesta

4. Al polígono cóncavo ABCDEF del punto 1) aplicarle una simetría axial. El eje de simetría es el segmento AB. Incorporar un texto al gráfico con tu nombre y apellido.		 Respuesta
5. Al polígono cóncavo ABCDEF del punto 1) aplicarle una simetría central. El centro de la simetría es el origen del sistema G (0; 0). Incorporar un texto al gráfico con tu nombre y apellido.		 Respuesta
6. Al polígono cóncavo ABCDE del punto 1) aplicarle una homotecia. El centro de la homotecia es el origen del sistema G (0; 0) y la razón $k = -0,75$. Incorporar un texto al gráfico con tu nombre y apellido.		 Respuesta